

Ako zvládnuť zmeny požiadaviek?

Vojto Bálint, HP Slovakia

e FOCUS



Google: zmena k lepšiemu

Google: zmena k lepšiemu



Zmeny



Zmeny



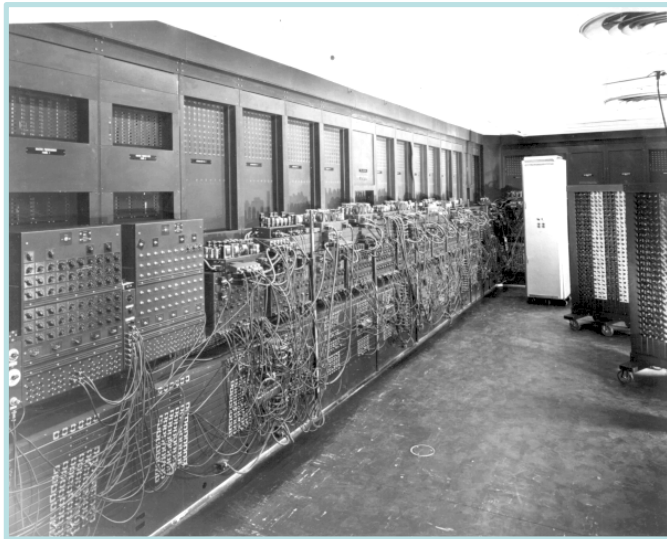
Zmeny



Zmeny sa jednoducho dejú



A nevyhýbajú sa ani IT



Zmena v zadání

Zmena v zadani



The image shows a blurred screenshot of a web form. The form has a blue header area with some text that is illegible. Below the header, there are several white input fields stacked vertically. The fields appear to be for text entry, with some having placeholder text. At the bottom of the form, there is a dark blue button with white text, which is also illegible due to the blur. The overall layout is clean and modern, typical of a web application interface.

Zmena v zadani



The image shows a blurred screenshot of a web form. It has a blue header area with some text that is illegible. Below the header, there are several white input fields stacked vertically. At the bottom of the form, there is a blue button with white text. The entire form is set against a light blue background.

- 2 osoby

Zmena v zadani



The image shows a blurred screenshot of a web form. The form is set against a blue background. It contains several input fields, likely for text entry, and a button at the bottom. The text within the form is illegible due to blurring.

- 2 osoby
- Vedúci

Zmena v zadaní

A blurred screenshot of a web form. The form has a blue header with some text that is illegible. Below the header, there are several white input fields with blue borders, arranged vertically. The text inside the fields is also illegible. At the bottom of the form, there is a blue button with white text that is also illegible.

- 2 osoby
- Vedúci
- Zástupca vedúceho
- Kalendár
- A keď niekto ochorie
- A keď ...

Zmena v zadaní



- 2 osoby
 - Vedúci
 - Zástupca vedúceho
 - Kalendár
 - A keď niekto ochorie
 - A keď ...
-
- 1 osoba → 4 osoby
 - Organizačná štruktúra
 - Dochádzka

Otázky ...

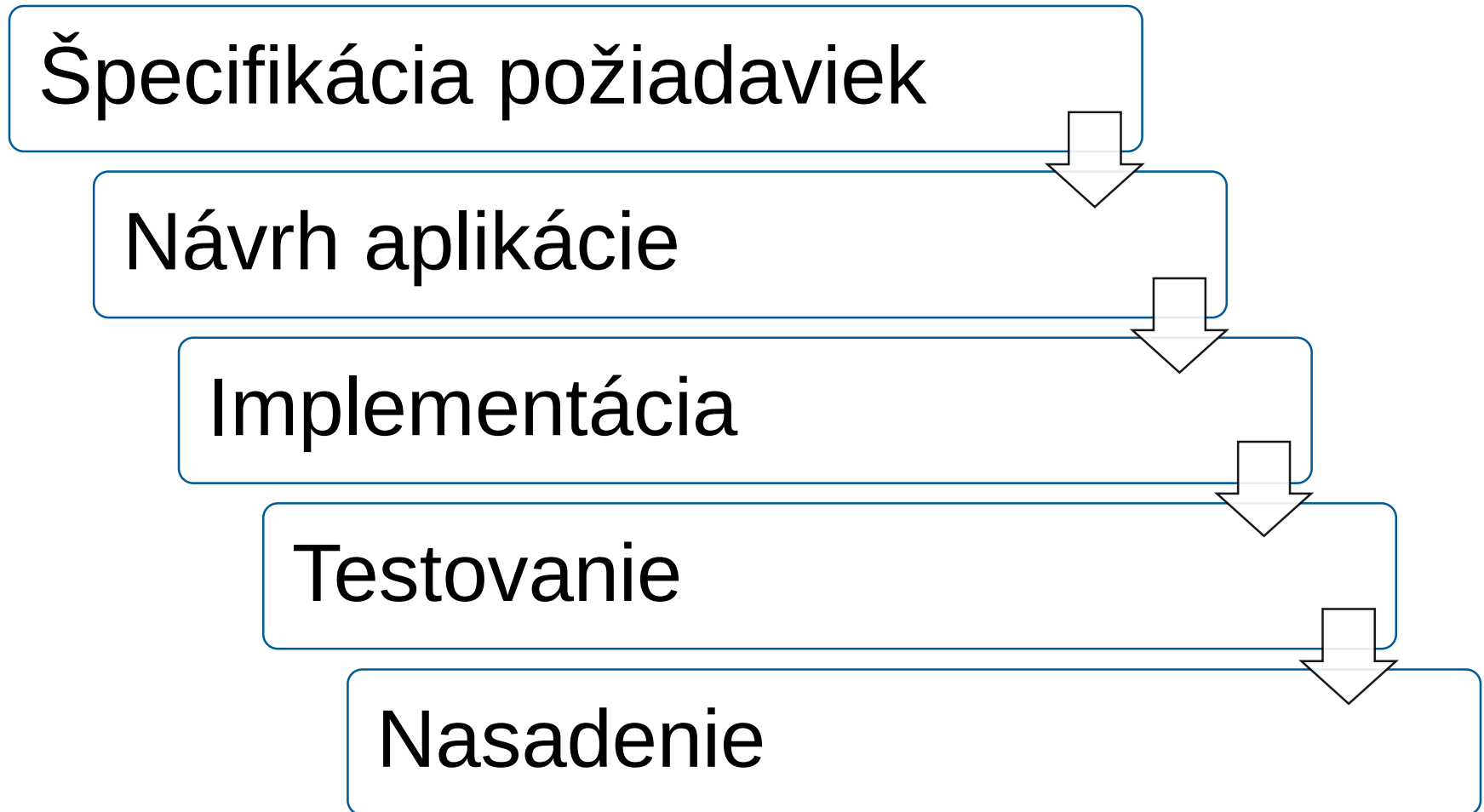


- Koho je to chyba? Kto ma za ňu platiť?
- Ako zistiť, či niečo bolo alebo nebolo to súčasťou zadania?
- Akú veľkú prácu vieme zadať bezchybne?
- Kedy sa dá chýbajúca / chybná požiadavka odhaliť?

Projekt – waterfall



Projekt – waterfall



Projekt – waterfall

Špecifikácia požiadaviek

Návrh aplikácie

Implementácia

Testovanie

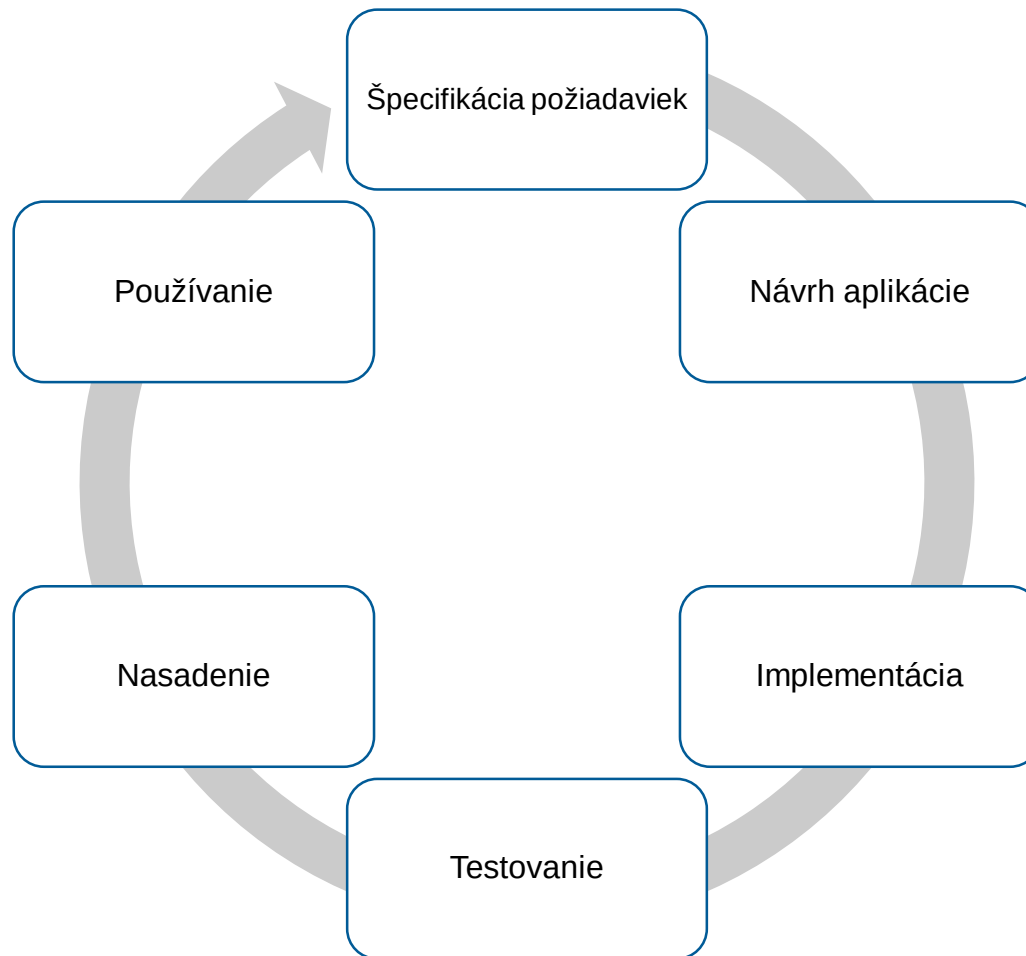
Nasadenie



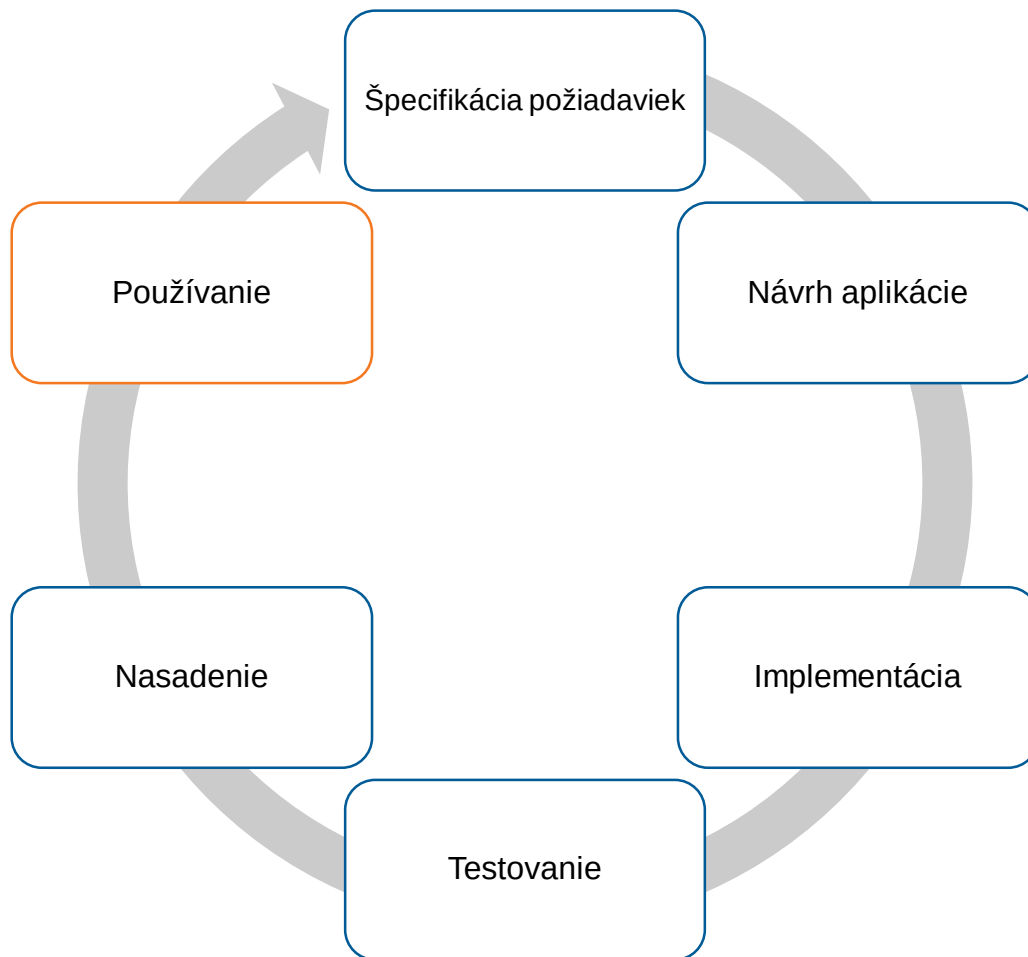
Projekt – agile



Projekt – agile



Projekt – agile



Agile

Waterfall



Oboje môže byť zábava
Oboje môže skončiť katastrofou 😊

Agile

Waterfall

Požiadavky

Agile

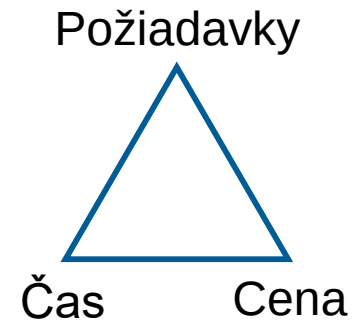
Waterfall

Požiadavky

Čas

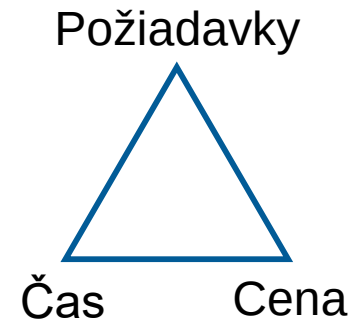
Cena

Plan driven



Plan driven

Čas Cena



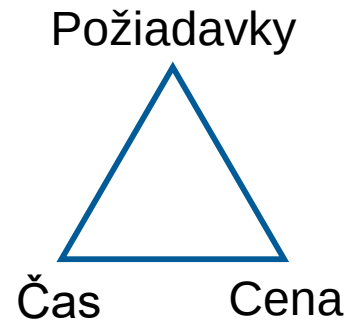
Agile

Waterfall

Plan driven

Čas Cena

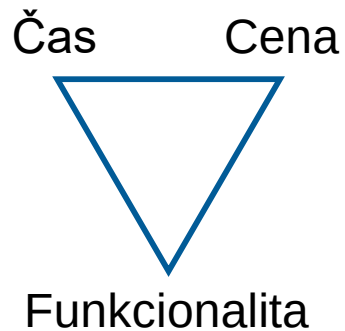
Funkcionalita



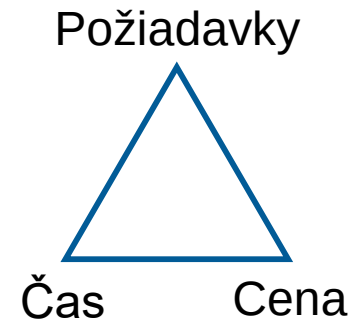
Agile

Waterfall

Value driven



Plan driven



Agile

Waterfall

- Pridať hodnotu každým šprintom
- Zmeny sú prirodzená súčasť vývoja
- Refactor

- Zákazník vie čo dostane
- Dobrý design šetrí náklady

Agile

Waterfall

- Pridať hodnotu každým šprintom
- Zmeny sú prirodzená súčasť vývoja
- Refactor
- Zákazník vie čo dostane
- Dobrý design šetrí náklady



Vieme definovať čo zákazník dostane?

Dá sa každý projekt rozdeliť na malé celky prinášajúce hodnotu?

Príklad: Bezpečnosť



Príklad: Bezpečnosť

1. Kto má čo vidieť?
2. GUI pre prideľovanie práv
3. Automatizácia niektorých činností
4. ACL / ACE, zakrytie metód

Zákazník niekoľkokrát zmenil názor na prvú otázku 😊

Agile

Waterfall

- Testovanie
 - Automatické testy
 - TDD, BDD
- Nasad' a predved'

- Kvalitná dokumentácia 😊
- Záverečné testovanie

Agile

Waterfall

- Testovanie
 - Automatické testy
 - TDD, BDD
- Nasad' a predved'

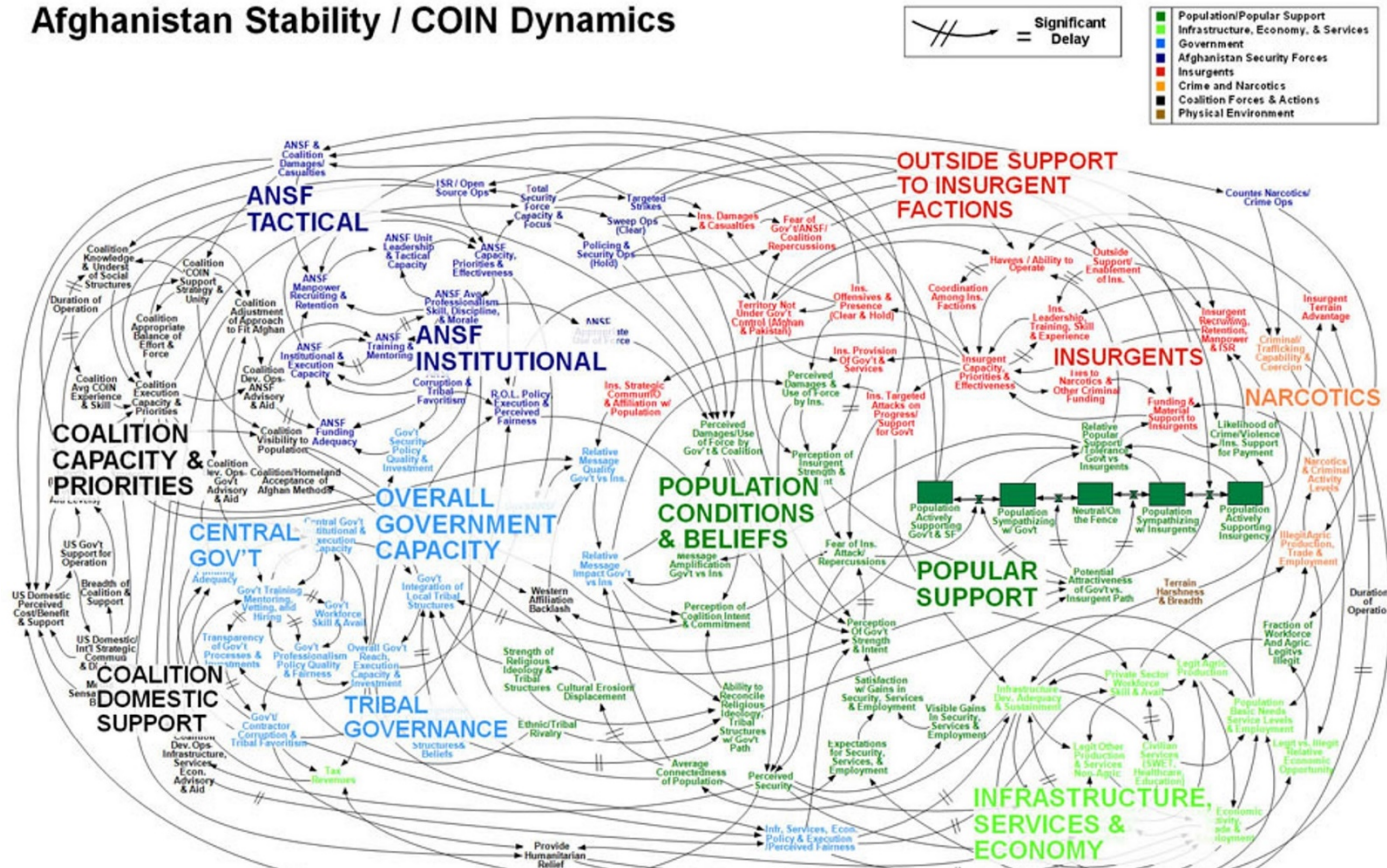
- Kvalitná dokumentácia 😊
- Záverečné testovanie



Kol'ko percent z pôvodných požiadaviek naozaj treba realizovať?

Príklad: Stavový diagram

Afghanistan Stability / COIN Dynamics



WORKING DRAFT - V3

Agile

Waterfall

- Každý vie všetko
- 7 ± 2 6 ± 3
- Retrospektíva
- Jedna miestnosť

- Špecialisti = efektívita
- Paralelná práca

Agile

Waterfall

- Každý vie všetko
- 7 ± 2 6 ± 3
- Retrospektíva
- Jedna miestnosť

- Špecialisti = efektívita
- Paralelná práca



**Vieme špecialistov efektívne využiť?
Kde nájsť ľudí čo vedia všetko?**

Príklad: Vie všetko



Agile

Waterfall

- Zákazník musí být neustále dostupný
- Čo mám vlastne zákazníkovi sľúbiť že dostane?

- Postupy, Vzory, skúsenosti, ... a aj úspechy
- Väčšina zmlúv

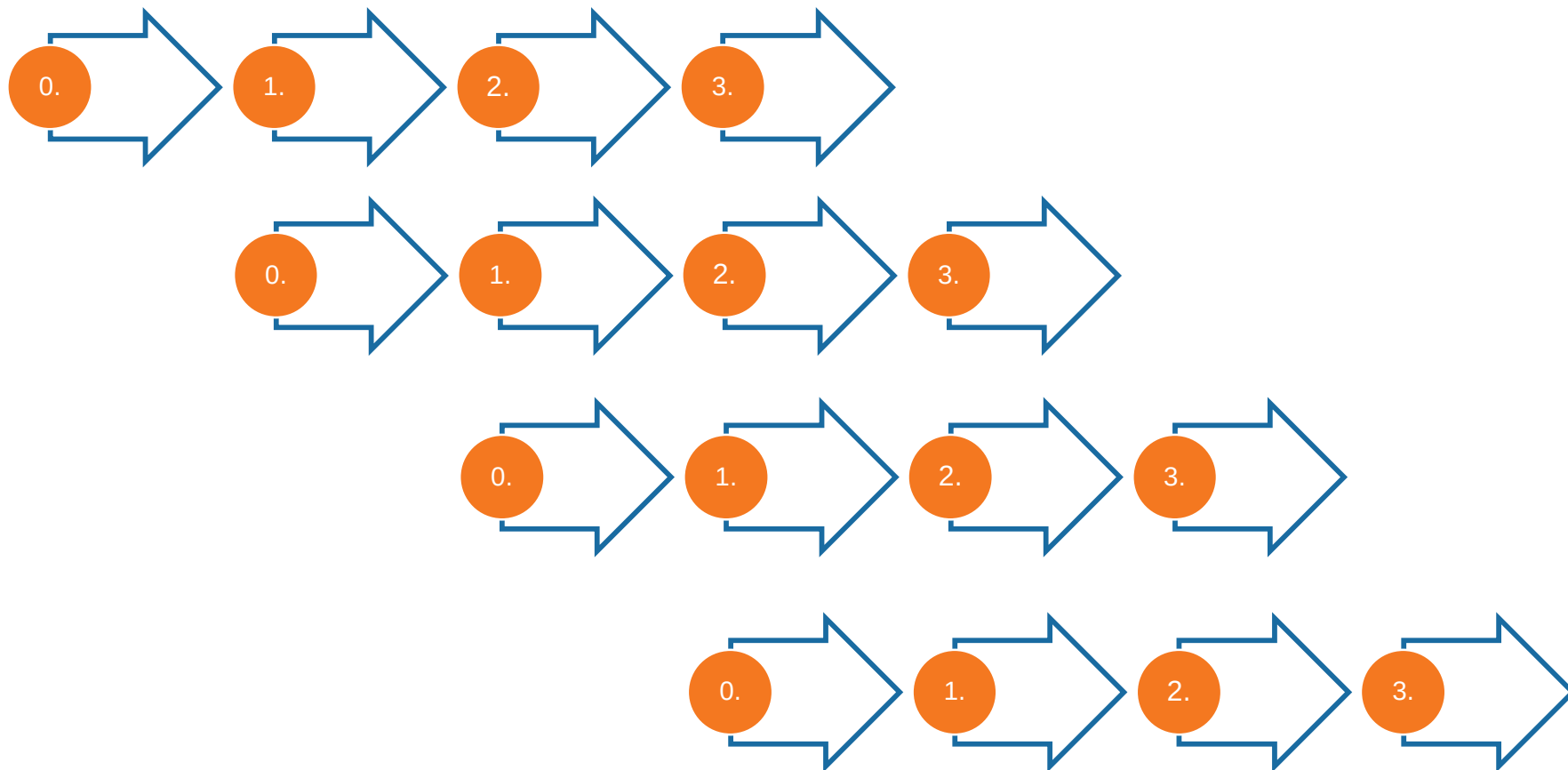


Sme na agile pripravení?

Príklad: Ako sme vyvíjali



Príklad: Stretnutie so zákazníkom



Agile

Waterfall



Otázky ...



- Akú veľkú prácu vieme zadať bezchybne?
- Ako dobre vieme odhadnúť náročnosť?
- Dá sa na každý projekt použiť agile?
Dá sa všetko deliť?
- Umožní Vám použiť agile prostredie?
 - Zmluva
 - Okolie
 - Tím

Ďakujeme za pozornost



Agile manifesto

Individuals and interactions over processes and tools

Working software over comprehensive documentation

Customer **collaboration** over contract negotiation

Responding to **change** over following a plan

Principles behind the Agile Manifesto

- Our highest priority is to **satisfy the customer** through early and continuous delivery of valuable software.
- **Welcome changing requirements**, even late in development. Agile processes harness change for the customer's competitive advantage.
- **Deliver working software frequently**, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.
- Business people and developers must **work together** daily throughout the project.
- **Build projects around motivated individuals**. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.
- The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is **face-to-face** conversation.
- Working software is the primary measure of progress.
- Agile processes promote sustainable development. The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.
- **Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility**.
- **Simplicity--the art of maximizing the amount of work not done--is essential**.
- The best architectures, requirements, and designs emerge from self-organizing teams.
- At regular intervals, the **team reflects** on how to become more effective, then tunes and adjusts its behavior accordingly.